

## SEED - School/Enterprise Experiences go Digital

### Novica #3

## SEED IZZIVI – REZULTATI PILOTNIH PROJEKTOV

Spoštovani partnerji,

v tretji novici z vami delimo izkušnje reševanja izzivov, s katerimi so se soočili dijaki na SEED-platformi. Izzive so dijakom zastavila realna podjetja; sodelovanje med dijaki, mentorji iz podjetij in tutorji iz šol pa so omogočili uspešno reševanje teh izzivov.

V projektu razvito spletno platformo in metodologijo reševanja izzivov smo preizkušali v štirih državah: **Italiji, Grčiji, Španiji in Sloveniji**.



Reševanje izzivov je potekalo na spletni platformi SEED, ki je dijake, mentorje in tutorje vodila skozi vnaprej določene korake ter različne aktivnosti.

Platforma vsebuje navodila za uporabo predlaganih kreativnih metod in smernice za časovne okvire ter potrebne pripomočke za njihovo izvedbo. Dijaki lahko samostojno označijo opravljene aktivnosti ter mentorjem in tutorjem oddajajo različne datoteke v pregled.

Podjetja in tutorji iz šol so že v **fazi priprave** sodelovali pri oblikovanju “**projektnih izzivov**”, ki so bili nato objavljeni na platformi. S **sodelovalnim delom** so dijaki po fazi vživljanja raziskovali in realizirali možne rešitve s pomočjo tehnik hitrega prototipiranja

V **fazi vživljanja** so dijaki oblikovali ekipe ter se spoznali s partnerskimi podjetji. Pri tem so uporabljali ustvarjalne metode za spodbujanje sodelovanja. V fazi **zbiranja idej** so spoznavali in uporabljali metode viharjenja možgan za analizo predstavljenih izzivov ter predlagali različne primerne rešitve. V **fazi implementacije** so pridobivali pomembne izkušnje pri izbiri najprimernejših idej – rešitev izziva in realizaciji konkretnih (virtualnih ali realnih) prototipov.

Po vsaki fazi so dijaki svoje dosežke predstavili na SEED-platformi, kjer so dobili sprotne povratne informacije in usmeritve za nadaljnje aktivnosti, kar je še posebej značilno za zadnje faze, **faze evalacije**.

Reševanje izzivov je trajalo od **nekaj tednov do nekaj mesecev**, odvisno od njihove zahtevnosti in kompleksnosti. Vsak izziv je predstavljal edinstveno situacijo, zato so dijaki vložili veliko truda in časa v iskanje celovitih in učinkovitih rešitev.



V uvodni fazi projekta SEED smo šole in podjetja aktivno sodelovali pri pripravi zanimivih izzivov, ki so predstavljali temelj za **učenje na delovnem mestu**. Skupaj smo zbrali 24 izzivov iz štirih držav in različnih področij, večinoma s področja digitalnih tehnologij, kulture, turizma in izobraževanja, pa tudi s področja primarnega sektorja, industrije in gostinstva. Na SEED-platformi je na voljo 17 izzivov, ki nudijo edinstvene priložnosti za dijake, da razvijejo svoje **digitalne, podjetniške in medosebne kompetence**.

Pri reševanju devetih različnih izzivov, ki so jih zastavila podjetja, je sodelovalo 9 tutorjev iz šol, 9 mentorjev iz podjetij ter 72 dijakov. Nekateri izzivi še vedno čakajo na motivirane dijake; več kot 100 jih je že prijavljenih na platformi in so pripravljeni sodelovati pri njihovem reševanju.

Večina izzivov se je odvijala na lokalni ravni, kjer so sodelovale šole in podjetja iz istega območja, preizkusili pa smo se tudi v **reševanju izziva v mednarodnem okolju**. V mednarodnem izzivu, imenovanem “**Give metal a second chance – dajmo kovini drugo priložnost**”, ki ga je predstavilo podjetje **Metalmont**, so se povezale šole iz Italije in Slovenije. Aktivnost je bila izvrstna priložnost za medkulturno izmenjavo in sodelovanje ter predstavlja zavezo SEED-projekta k spodbujanju mednarodnih partnerstev in globalnih perspektiv pri pobudah za učenje na delovnem mestu. S preseganjem geografskih meja je ta mednarodni izziv ponudil edinstvene izkušnje in spoznanja tako sodelujočemu podjetju kot tudi vključenim šolam.

Novici prilagamo tudi “osebne izkaznice”, ki v strnjeni obliki predstavljajo izvedene izzive ter prinašajo vpogled v inovativne rešitve, ki so jih razvili dijaki.

Zahvaljujemo se vam za vaše sodelovanje in podporo pri SEED-projektu. Verjamemo, da je sodelovanje med šolami in podjetji ključnega pomena za spodbujanje ustvarjalnosti, inovativnosti ter razvoja kompetenc, ki bodo dijakom koristile na njihovi prihodnji karierni poti.

Lep pozdrav!

Projektni tim SEED

FB: <https://www.facebook.com/seederasmusplus/>

IG: @seederasmusplus